**Vorab Informationen:**

* **Ideen hinter dem Projekt:**
  + 2D Spiel
  + Alte Mario/Pixel Grafik
  + Mehrere Level
  + Gegner
  + Zeitsystem
* Wir sind mit wenig/keinem Vorwissen in das Projekt gestartet und haben uns unser Wissen hauptsächlich über YouTube Tutorials angeeignet.
* **Was bis jetzt umgesetzt wurde:**
  + **Main Menu**
    - Erstellung hauptsächlich ohne Probleme
  + **Level 1 & 2**
    - Aufwendige Erstellung per „malen“
    - Für die nächsten versuchen wir eine bessere, schnellere Lösung zu finden
  + **Fortgeschrittene Steuerung des Spielers**
    - Ursprünglich sehr „floaty“ („wie auf dem Mond“)
    - Jetzt deutlich angenehmer zu Spielen
    - Im Moment noch Probleme mit „isJumping“ Variable im „jump“ Script jedoch kann die Steuerung ohne Probleme benutzt werden
  + **Level „Management“**
    - Erstellung hauptsächlich ohne Probleme
  + **Animationen**
    - Bei der alten Steuerung relativ leicht implementiert
    - Als die Steuerung erneuert wurde haben wir sehr lange das Problem gehabt, dass unsere Sprung Animation nicht funktioniert hat. Das war bis jetzt auch unser größtes Problem, was wir aber lösen konnten.
  + **Musik**
    - Problem mit „DontDestroyOnLoad“: Wenn man Level 1 beendet wird Musik doppelt abgespielt
  + **Pause Menu**
    - Erstellung hauptsächlich ohne Probleme
  + **gute Kamera**
    - Mithilfe der CineMachine (ein Add-on aus Unity) welche wir uns runtergeladen haben, konnten wir schnell eine gute Kamera finden, weil sie uns viele Möglichkeiten gibt.
  + **Website**
    - Mithilfe von Github kann man sein Unity Spiel gratis auf einer Website hosten
    - Unser Spiel kann man auf <https://paulwegesch.github.io/IT2DOnlineGame/> spielen
    - Problem: Pause Menu welches über „ESC“ ausgelöst wird, macht aus Vollbild Kleinbild. Das liegt an der Doppelbelegung von Browsereinstellung und Spiel. Das ist jedoch kein großes Problem. Man müsste einfach den Auslöser für das Pause Menu umsetzen.
* Unsere Assets haben wir über den Unity Asset Store und Pixabay bezogen und sind damit Copyright free
  + Musik: <https://pixabay.com/music/video-games-pixel-perfect-112527/>
  + Pixel Adventure 1: <https://assetstore.unity.com/packages/2d/characters/pixel-adventure-1-155360>
  + Background: <https://assetstore.unity.com/packages/2d/environments/pixel-skies-demo-background-pack-226622>